



Quelques conseils généraux concernant les locaux utilisés

Que vous ayez une grande salle disponible ou plusieurs petites, pensez à organiser vos locaux pour avoir dans l'idéal :

- Un coin enseignement avec des chaises faisant face à un mur blanc ou un écran si vous projetez les vidéos, ou au castelet de marionnettes (si vous choisissez de le faire en direct).
- Un coin avec des tables (1 par groupe d'enfants) pour le goûter et les bricolages
- Un espace jeu

Une ambiance, ça passe par ...

Un décor

Que cela ne vous fasse pas peur ! Il existe des moyens simples pour décorer une ou plusieurs salles. Votre choix dépend du temps que vous pouvez y consacrer, des talents artistiques des membres de l'église.

Comme nous changeons de décor à chaque club (chaque club = un autre continent), il faut rester simple.

Un principe : plus c'est volumineux, plus vous « habillez » une pièce rapidement !

Voilà quelques idées de supports pour la déco :

Des posters : En fonction des continents...

Des peluches : En fonction des continents...

Des tissus : En fonction des continents...

De la musique des différents pays

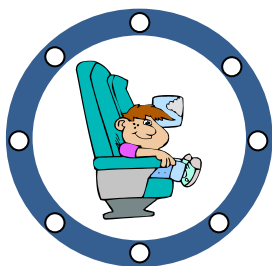
Sur le DVD de ressource 1, vous trouverez des musiques de différents continents à jouer en accueillant les enfants. Dans le dossier « pour faire un CD audio », vous avez toutes les musiques et les chants de l'année que vous pouvez graver et utiliser au club avec un lecteur CD.

Indispensable : un avion à construire

Trouver de grands cartons ou des plaques de carlène (environ 10) à assembler comme un accordéon.



Imprimer les hublots extérieurs et intérieurs. Découper les contours et coller sur votre avion en accordéon.



A mettre à l'extérieur de l'avion



A mettre à l'intérieur de l'avion

Se déguiser pour accueillir les enfants

Pour ne pas investir dans de nombreux déguisements, prévoyez plutôt un costume de pilote et des chapeaux d'hôtesse de l'air.

Voici quelques sites internet de ventes de déguisements :

www.deguisetoi.fr

www.deguisement.biz

www.festiveo.com

www.fiesta-magic.com

