



Pour les moniteurs

Postes de jeu

Kit « Plus précieux que l'or » © Association pour l'Évangélisation des Enfants

Comptage des points :

Comptez le nombre d'objets trouvés pendant les 4 mn. 1 objet = 1 point.

L'Asie

Matériel nécessaire :

Une paire de baguettes et des poissons imprimés et découpés, un panier avec les poissons et une assiette pour l'arrivée du parcours.

Préparation du poste de jeu :

Délimiter le parcours à faire.

Introduction au poste de jeu :

Saurez-vous utiliser des baguettes ? Sur ce continent, on aime particulièrement le poisson cru. Vous devrez attraper les poissons et les mettre dans une assiette.

Règles du jeu :

A tour de rôle, chaque enfant fera le parcours, jusqu'au coup de sifflet.

Comptage des points :

Un parcours = 1 point

L'Amérique

Matériel nécessaire :

Une corde qui fera office de lasso, la tête de taureau imprimée et plastifiée, un balai et de la ficelle pour fixer la tête au balai.

Préparation du poste de jeu :

Fixer la tête du taureau au bout du balai et coincer le balai dans une chaise. Signaler au sol la ligne de lancement qui peut varier suivant l'âge des enfants. Faire une boucle dans la corde.

Introduction au poste de jeu :

Seriez-vous de bons cow-boys ? A vous d'attraper mon taureau !

Règles du jeu :

A tour de rôle, les enfants essaient de passer la boucle de la corde autour de la tête du taureau.

Comptage des points : 1 point chaque fois que c'est réussi



L'Océanie

Matériel nécessaire :

Ficelle ou fil à scoubidou, fleurs en papier de différentes couleurs

Préparation du poste de jeu :

Découper des fleurs dans différents papiers de couleur. Faire un trou au milieu des fleurs.

Faire 3 modèles différents de colliers de fleurs, avec une dizaine de fleurs. Si vous avez de jeunes enfants, il faudra faire des colliers avec moins de fleurs.

Introduction au poste de jeu :

L'Océanie est connue pour les colliers de fleurs que les touristes reçoivent à leur arrivée ! Sauriez-vous les reproduire ?

Règles du jeu :

Toute l'équipe observe pendant 1 minute le 1^{er} collier, puis vous le cachez. Ils doivent reproduire exactement le collier en utilisant la ficelle.

Comptage des points :

1 point par collier reproduit exactement.

L'Afrique

Matériel nécessaire :

Une corbeille, des fruits en plastique

Préparation du poste de jeu :

Installez un petit parcours que les enfants devront effectuer avec leur corbeille sur la tête. Attention, il doit être court !

Introduction au poste de jeu :

Transporter de l'eau ou des aliments prend beaucoup de temps sur ce continent. Serez-vous m'aider en apportant le plus de fruits possible jusqu'à ma hutte ?

Règles du jeu :

A tour de rôle, chaque enfant prend un fruit qu'il met dans la corbeille et fait le parcours pour apporter le fruit. Au retour, il court simplement pour apporter la corbeille au suivant. Si la corbeille tombe, il doit tout ramener au suivant et se met à l'arrière de la file.

Comptage des points :

1 point par parcours réalisé