

Trois fois rien...

Piochez dans ces idées de jeux en fonction du temps disponible.

Introduction aux jeux

En Afrique, les enfants savent jouer avec ... 3 fois rien ! Et vous ?

Avec un cerceau...

Equipes de 5 joueurs, 1 cerceau par équipe

But : reconstituer la formation initiale de l'équipe

Règles du jeu

Les équipes se disposent en colonnes. Au signal de départ, le premier joueur de chaque colonne passe à travers le cerceau puis le donne au deuxième joueur et va se placer en queue de file. Le deuxième joueur fait de même, et ainsi de suite. Lorsque tout le monde est passé, on peut alors recommencer le processus.

Avec une corde...

Matériel : grande corde à sauter (5m)

Règles du jeu :

Deux adultes, face à face, font tourner la corde. Les enfants sautent à la corde par 2 ou 3 jusqu'à ce que quelqu'un rate. Concours : quel groupe a sauté le plus grand nombre de fois ?

Variante : les enfants doivent se tenir la main, sauter sur un pied,...

Avec des pinces à linge... « plumer le poulet »

Matériel : Un grand tee-shirt, des pinces à linge et un bandeau

Règle du jeu :

Un des joueurs (généralement le plus grand) va jouer le rôle du poulet. On lui fait enfiler par-dessus ses vêtements un tee-shirt le plus large possible. Les autres joueurs vont dans un premier temps le doter de plumes (pinces à linge) sur toutes les faces du tee-shirt. On bande alors les yeux du poulet. Il se tient au centre de la pièce, les jambes écartées et bien stable. Les plumeurs essaient d'arracher le plus de plumes possibles, mais une à la fois et sans se faire toucher. Celui qui est touché par le poulet le devient à son tour.

Avec un ballon.... La tomate

Matériel : un ballon en plastique

Règle du jeu :

Les joueurs font un cercle, les jambes écartées, les pieds se touchant, le corps penché en avant et les mains jointes. Chacun doit pousser le ballon ou taper dedans avec les mains pour qu'il sorte du cercle entre les jambes d'un autre joueur. Quand le ballon passe entre les jambes d'un joueur, celui-ci est éliminé.

Variante si vous avez du temps :

Quand le ballon passe entre les jambes d'un joueur, il ne peut plus utiliser qu'une main pour jouer. Si le ballon passe encore entre les jambes du même joueur, il doit se retourner et jouer à l'envers. Si le ballon passe encore, le joueur est éliminé.