

Le rallye cuisine

Principe général

Les enfants doivent réussir différents défis pour recevoir les ingrédients de leur goûter en 8 équipes maxi. S'ils ratent, ils auront un gage à faire à la fin pour gagner tout de même leurs ingrédients manquants.

Pour les moniteurs

- Vous aurez besoin de 8 personnes (moniteurs, jeunes aides aussi)
- Pour les groupes n'ayant pas d'accompagnateur, veillez à bien leur signaler où ils doivent aller après votre poste de jeu.
- Les défis ne doivent pas dépasser 3-4 mn
- A chaque défi remporté, l'équipe reçoit un élément du goûter qu'il va déposer sur son plateau ou sa table
- Pour l'huile, ils reçoivent uniquement un « bon »
- Chaque moniteur est responsable d'apporter l'ingrédient à gagner à son poste (le moniteur du poste « farine » apporte toute la farine,...), ainsi que le matériel nécessaire à son jeu.
- Pour le lait et la farine, les quantités doivent être un peu supérieures à ce qu'il faudra en réalité, sinon cela les priverait du plaisir de mesurer (sachet congél. pour farine et bouteille plastique pour lait)
- Prévoyez 8 « portions » si vous avez 8 équipes
- Vous aurez besoin d'imprimer la recette de la pâte en grand pour chaque équipe et en petit pour leur carnet de recettes. Nous n'incluons pas de recette, car les quantités dépendent du nombre d'enfants par groupe.

Tableau récapitulatif

Ingrédient à gagner	Défi de 4 mn maxi	Qui ?	Envoyer ensuite...
Farine	Course à la farine		Verre doseur
Verre doseur	Kim goût et odeur		Lait
Lait	Transport d'eau (lait) dans des verres percés (extérieur)		Huile
Huile (bon)	Pâte à modeler		Saladier
Saladier	Reconnaître des objets dans un sac opaque		Fouet
Fouet	Jeu qui fait bouger... Petit parachute		Œufs
Œufs	Parcours avec cuillère et œuf plastique		Recette
Recette pour 3 oeufs	Confection carnet de recettes à emporter		Farine

Première partie : remporter les défis

Au début du jeu, chaque moniteur prend avec lui une équipe. Les enfants ont 3 mn pour réaliser le défi. S'il est gagné, ils reçoivent l'ingrédient de la pâte à crêpes ; s'ils perdent, ils continuent au

prochain poste, sachant qu'à la fin du jeu, un gage leur permettra de récupérer l'ingrédient manquant.

Voilà quelques suggestions de défis. Vous pouvez les adapter en fonction de la place que vous avez, de la possibilité d'être en extérieur ou non. Essayez cependant de maintenir une alternance entre jeux très actifs (violets), actifs (verts) et calmes (noirs). Il faut également que le défi puisse être « réussi » ou « perdu ». Prenez soin de bien expliquer aux enfants ce qui détermine qu'un défi est perdu ou gagné.

Carnet de recettes :

Défi	Descriptif détaillé
Course à la farine (extérieur)	Relai. Les enfants transportent à tour de rôle de la farine dans leurs mains. Au bout de 3 mn, ils doivent avoir atteint la quantité demandée.
Kim goût ou odeur	Si vous avez un loto des odeurs, utilisez-le. Vous pouvez aussi utiliser des épices. Les enfants doivent réussir à reconnaître des odeurs (ex : 2 sur 5) pour gagner le verre doseur
Transport d'eau (lait) dans des verres percés (extérieur)	Relai. Déterminez quelle quantité ils doivent apporter pour gagner.
Pâte à modeler	Un enfant de l'équipe doit faire deviner aux autres un mot en modelant un objet (réussir 3 mots pour gagner le bon d'huile)
Reconnaître des objets dans un sac opaque	Mettez une dizaine d'objets dans un sac. Les enfants doivent retrouver la liste des objets en les touchant -sans les voir- dans le sac. Pensez à mettre un petit objet qui passe inaperçu (trombone)
Jeu qui fait bouger... Petit parachute	Si vous n'avez pas de petit parachute en toile, utilisez un tissu solide. Les enfants se mettent autour. Ils doivent lancer une balle en mousse en soulevant ensemble le parachute, puis ils doivent le rattraper avec la toile.
Parcours avec cuillère et « œuf »	Faites faire un relai avec cuillère et balle de ping-pong
Confection carnet de recettes à emporter	A ce poste, les enfants décorent en 3 mn, un mini-carnet pour mettre des recettes. Voir ci-dessous pour les détails

Support : mini-carnet à spirale ou feuilles cartonnées que vous agrafez ensemble

Les enfants décorent le dessus du carnet (suggestion : recouvrir avant et arrière avec du papier peint de cuisine, coller 1 ou deux images, le titre) et mettre leur nom. Ils collent la recette de la pâte à crêpes. Une fois fini, ils laissent leur carnet sur place pour ne pas le perdre. Il leur sera redonné à la fin du club.



Deuxième partie : si besoin, faire un gage

Prévoyez une petite liste de gages rapides pour les aider à compléter les éléments qui leur manqueraient à la fin du jeu.

Troisième partie : faire la pâte à crêpes en équipe

Chaque équipe fait sa pâte avec sa recette. Si vous avez 4 enfants, veillez à ce que chacun fasse quelque chose.