

Le cavalier navajo

Matériel : 2 rênes (bande de tissu de 2-2.5 m de longueur et de 3-4 cm de largeur, nouée aux 2 extrémités pour former un rond), un obstacle et une montre

Explication : Constituez des binômes dans chaque équipe. Un enfant sera le cheval, l'autre le cavalier navajo. Le cheval se placera dans le rond de tissu et aura les rênes sous les aisselles. Ses yeux seront bandés. Le cavalier se mettra derrière lui et tiendra les rênes.



Placez un obstacle sur le terrain. Et en avant ! En tirant à droite ou à gauche, le cavalier pourra guider sa monture. Cavalier et cheval s'élanceront, contourneront l'obstacle et reviendront sur la ligne de départ. Le prochain binôme sera prêt à prendre le relais. Combien de temps faudra-t-il à chaque équipe pour faire courir tous les binômes ? Le groupe le plus rapide aura 500 points, la 2^{ème} équipe 200 points.

Épreuve de tir

Matériel : Craie ou corde et de petits bâtons

Explication : Tracez un cercle à la craie sur le sol ou formez un cercle à l'aide d'une corde. Les Indiens se placeront à une distance de 2 m en tournant le dos au cercle. Ils lanceront les bâtons en arrière par-dessus leur épaule. Le but sera de les jeter dans le cercle. Chaque branche tombée à l'intérieur rapportera 30 points. Les branches ayant atterri au milieu compteront double.



Les moutons au bercail

Matériel : Une table avec un endroit qui sera le bercail, 10 boules de coton sur la table représentant des moutons, et une montre

Explication : Combien de temps faudra-t-il à l'équipe pour souffler les 10 boules/moutons dans la zone appelée bercail ? Durée maximum : 10 mn. Si le groupe parvient à faire entrer les 10 boules dans la zone, il marquera 150 points. Pour chaque minute écoulée, on retirera 10 points. Si une boule tombe de la table, il faudra tout recommencer depuis le début.



La langue navajo

Explication : De combien de mots en dinèh, la langue des Navajos, vous souvenez-vous ?

50 points par mot exact.

On n'évalue pas la prononciation.



Bijoux navajos

Matériel : 20 grosses perles en bois, du fil ou de la ficelle, une montre

Explication : Combien de perles un groupe arrivera-t-il à enfiler en 2 mn ? 5 points par perle. Soit chaque enfant participe, soit on choisit un seul enfant.



Chasse au bison

Question au groupe : Comment les Indiens, pas seulement les Navajos, utilisent-ils les différentes parties du bison ?

Réponses : Ils mangent la viande ; il tannent la peau pour en faire vêtements, des tentes ; ils taillent les os pour en faire des outils ou des armes.

50 points par réponse exacte.



À la recherche du mouton

Matériel : Page du dénombrement de moutons

Explication : Affichez l'image (agrandie) avec les moutons blancs et noirs. Le groupe devra compter combien il y a de moutons blancs et de moutons noirs. Il y a 29 moutons blancs et 28 moutons noirs. Si le groupe trouve les 2 nombres, il gagne 200 points. Pour chaque mouton de plus ou de moins, on retirera 10 points.

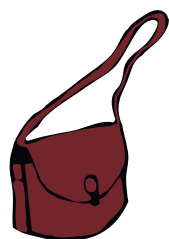


Sacoche de médecin

Matériel : Une sacoche avec 5 objets à palper

Explication : Placez 5 objets dans la sacoche. Chaque enfant pourra y plonger sa main pour deviner ce qui s'y trouve. L'équipe se concertera avant d'indiquer les 5 objets qu'elle pense avoir reconnus.

Chaque objet deviné vaudra 50 points.



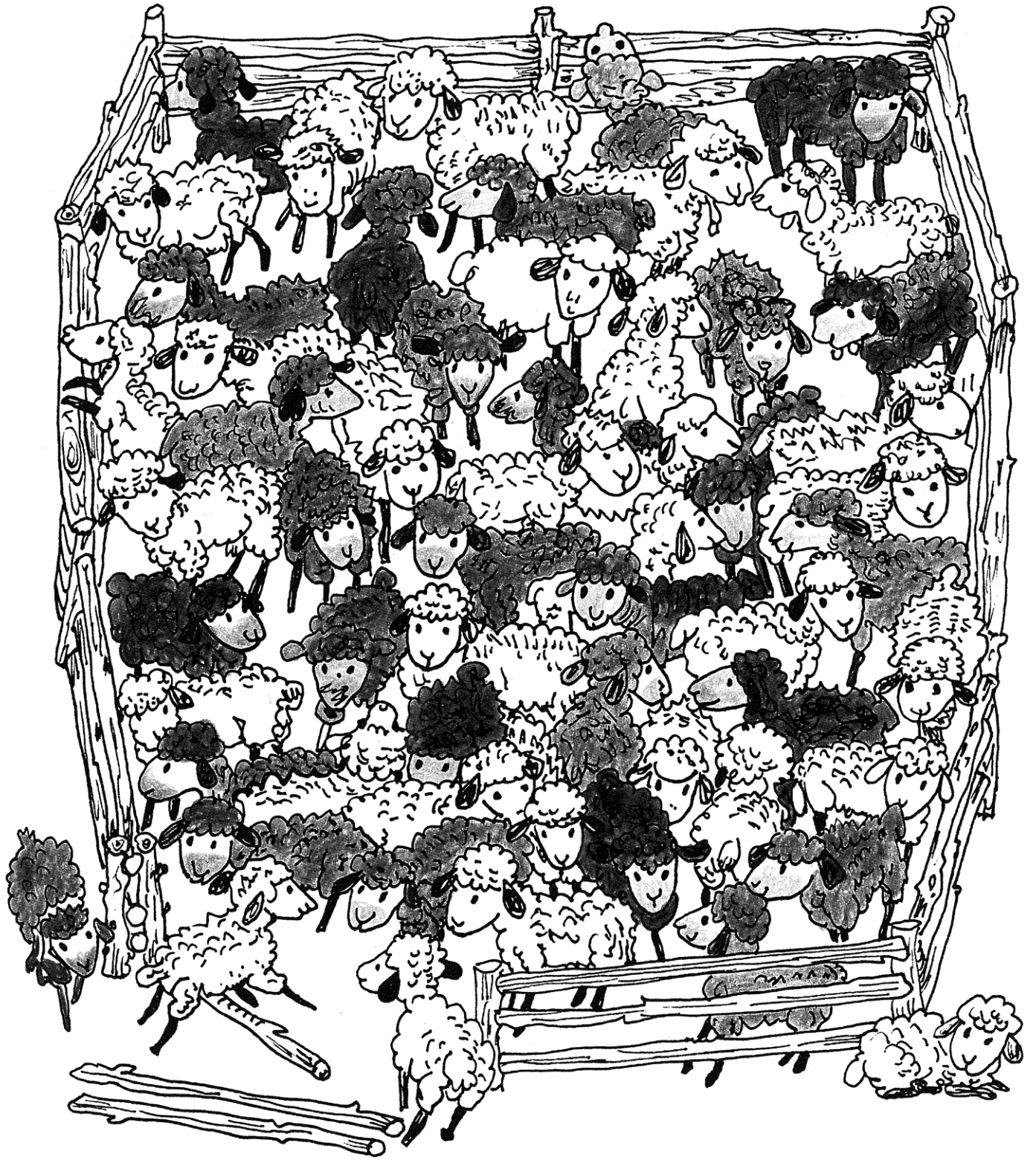
Moutons et loups

Matériel : Boîtes métalliques (conserves) avec des images de moutons et de loups

Explication : On collera 8 moutons et 2 loups sur les 10 boîtes métalliques. On les placera sur une rangée, au bord d'une table, les loups au milieu. Avec une balle en mousse, il faudra faire tomber les 2 loups. Pour chaque loup abattu, l'équipe marquera 100 points. Pour chaque mouton touché, il y aura une pénalité de 10 points. Tous les enfants devront participer.



Rallye : Dénombrement des moutons



Rallye : Moutons et loups



